



## MODALITA' SVOLGIMENTO PROVA PRATICA

1. La prova si svolgerà nelle giornate di:  
COMMISSIONE 1: MARTEDÌ 21 APRILE dalla lettera A alla lettera I (nr. 44 candidati)  
COMMISSIONE 2: GIOVEDÌ 23 APRILE dalla lettera L alla lettera Z (nr. 46 candidati)  
presso i locali messi a disposizione di Éupolis Lombardia in Via Pola nr. 12 a Milano dalle ore 09.30 alle ore 12.30
2. All'arrivo i candidati verranno fatti accomodare presso l'aula CAMPO DEI FIORI (secondo piano). Verrà riconsegnato loro il foglio con le informazioni utili allo svolgimento della prova pratica, già pubblicato sul sito di AREU.
3. I candidati verranno ammessi alla prova pratica secondo l'ordine alfabetico.
4. La prova si svolgerà nell'AULA BADILE allestita per la prova pratica con 8 postazioni PC. Pertanto i candidati verranno ammessi in gruppi di nr. 8 persone alla prova.
5. La registrazione dei candidati avverrà direttamente in aula BADILE prima dell'inizio della prova pratica.
6. Ad uno dei candidati ammessi verrà chiesto di sorteggiare una delle 10 buste contenenti il set di nr. 5 scenari che verranno successivamente letti, oggetto della prova pratica.
7. Di tale operazione è redatto un verbale sottoscritto dal candidato.
8. Il Presidente chiederà quindi ai candidati di prendere visione della schermata access e fornirà nuovamente le informazioni utili allo svolgimento della prova come da dettaglio di seguito riportato:
  - Verranno letti in sequenza nr. 5 scenari che simulano delle chiamate di emergenza;
  - Il candidato avrà a disposizione nr. 45 secondi per inserire nella maschera di access i dati relativi a:
    - Località
    - Indirizzo Luogo evento
    - Ulteriore riferimento luogo evento
    - Cognome del chiamante
    - Nome del chiamante
    - Descrizione evento
    - **PSAP 2** ovvero Ente competente per la gestione dell'evento che **dovrà essere selezione dal menù a tendina preimpostato.**
  - Ogni evento verrà letto due volte
  - Al termine dei 45 secondi il candidato dovrà cliccare sull'icona "scheda successiva"
  - La procedura si ripeterà per nr. 5 volte corrispondenti ai cinque scenari letti.
  - Al termine della prova il presidente inviterà i candidati a selezionare l'icona STAMPA
  - Il sistema chiederà al candidato di inserire il proprio nome e cognome in un apposito spazio; a inserimento completato la prova verrà stampata.
9. Il candidato dovrà sottoscrivere per presa visione la prova davanti alla Commissione.
10. Verrà consegnato un attestato di partecipazione alla giornata.



11. I candidati quindi firmeranno il foglio firma per l'uscita e dovranno lasciare la sede di Éupolis Lombardia evitando di incontrare i candidati presenti nella sala di attesa (aula Presolana)
12. La commissione chiamerà quindi i successivi 8 candidati.

### **CRITERI DI VALUTAZIONE PROVA**

Punteggio massimo per ogni scheda evento = 6 punti

Punteggio massimo per la prova = 30 punti

Punteggio minimo per il superamento della prova = 21 punti

I punteggi verranno assegnati come da indicazioni di seguito riportate

	PSAP 2	città	indirizzo	luogo evento	cognome	nome	descrizione evento	<b>punteggio</b>
scheda evento 1	3	0,5	0,5	0,5	0,25	0,25	1	<b>6</b>
scheda evento 2	3	0,5	0,5	0,5	0,25	0,25	1	<b>6</b>
scheda evento 3	3	0,5	0,5	0,5	0,25	0,25	1	<b>6</b>
scheda evento 4	3	0,5	0,5	0,5	0,25	0,25	1	<b>6</b>
scheda evento 5	3	0,5	0,5	0,5	0,25	0,25	1	<b>6</b>
<b>totale</b>	<b>15</b>	<b>2,5</b>	<b>2,5</b>	<b>2,5</b>	<b>1,25</b>	<b>1,25</b>	<b>5</b>	<b>30</b>

- L'inserimento del dato nell'item corrispondente comporta l'assegnazione del punteggio previsto.
  - Per il **mancato inserimento** del dato nell'item corrispondente NON viene assegnato nessun punto
  - Per l'**errato inserimento** del dato nell'item corrispondente NON viene assegnato nessun punto
  - Per l'**errato inserimento** del PSAP 2 si annulla il valore complessivo della scheda evento
13. Al termine della valutazione la commissione definirà la graduatoria di merito.
  14. I candidati che avranno superato la prova con una votazione uguale o superiore a 21 punti verranno ammessi al COLLOQUIO finale.